BIJLAGEN

VERSIE 2012-2013

5. BIJLAGEN

5.1. Inschrijvingsformulier organisatie recreantentornooi PBO Recreantencup

Hieronder het inschrijvingsformulier zoals beschreven in “Artikel 6. Verplichtingen van de organisatoren” op pagina 14.
Het formulier dient doorgestuurd te worden naar het PBO secretariaat, hetzij via mail, hetzij via de post (postdatum telt) en dit voor 28 april 2013.

Inrichtende club	
Sporthal	
Reserve sporthal	
Naam contactpersoon	
Adres contactpersoon	
Telefoon/GSM	
E-mail	
Aantal banen	
Vooropgestelde datum	
Alternatieve datum	
Discipline	enkel-dubbel en gemengd (schrappen wat niet past)
Opmerkingen	

5.2. Wedstrijdverdeling en schema’s PBO Recreantencup

Aangezien de PBO Recreantencup de eigenheid van de tornooien wil behouden, worden er geen verplichtingen opgelegd voor de wedstrijdverdeling en de schema’s.

Hierna volgen wel enkele aanbevelingen die je tornooi aangenaam moeten maken voor alle spelers.
We gaan ervan uit dat alle onderdelen starten in poule en worden afgesloten in één of meerdere afvalschema’s. Uitgangspunt hierbij is dat in elk onderdeel iedereen minimaal 3 wedstrijden speelt.
Zorg er steeds voor dat het eerste reekshoofd in de eerste poule zit, de andere reekshoofden moeten gelijk verdeeld zijn over de andere poules.
Bij het uitwerken van de poules is het aangewezen om te starten met de grootste poules en te eindigen met de kleinere.

Voor dubbel en gemengd gelden dezelfde verdelingen. Vervang hiervoor deelnemers door het ploegen, idem voor spelers. De reekshoofden worden bepaald aan de hand van de rangschikking in dubbel en gemengd.

5.2.1. 4 deelnemers

- 1 poule van 4 spelers.
- 2 reekshoofden.
- Geen eindronde.

5.2.2. 5 DEELNEMERS

- 1 poule van 5 spelers.
- 2 reekshoofden.
- Geen eindronde.

5.2.3. 6 DEELNEMERS

- 1 poule van 6 spelers.
- 4 reekshoofden.
- Geen eindronde.

5.2.4. 7 DEELNEMERS

- 1 poule van 4 en 1 poule van 3 spelers.
- 4 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over beide poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 3 afvalschema's van 2 spelers:
  - > Winnaars van de poules tegen elkaar (1-1).
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar (2-2).
  - > Derde uit elke poule tegen elkaar (3-3).

De laatste speler uit de eerste poule speelt geen wedstrijden meer na de poule.

5.2.5. 8 DEELNEMERS

- 2 poules van 4 spelers.
- 4 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over beide poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 4 afvalschema's van 2 spelers:
  - > Winnaars van de poules tegen elkaar (1-1).
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar (2-2).
  - > Derde uit elke poule tegen elkaar (3-3).
  - > Vierde uit elke poule tegen elkaar (4-4)

5.2.6. 9 DEELNEMERS

- 1 poule van 5 en 1 poule van 4 spelers.
- 4 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over beide poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 2 spelers:
  - > Winnaars van de poules tegen elkaar (1-1).
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar (2-2).
  - > Derde uit elke poule tegen elkaar (3-3).
  - > Vierde uit elke poule tegen elkaar (4-4).

De laatste speler uit de eerste poule speelt geen wedstrijden meer na de poule.

5.2.7. 10 DEELNEMERS

- 2 poules van 5 spelers.
- 4 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over beide poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 1 afvalschema van 2 spelers:
  - > Winnaars van de poules tegen elkaar (1-1).
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar (2-2).
  - > Derde uit elke poule tegen elkaar (3-3).

5.2.8. 11 DEELNEMERS

- 2 poules van 4 spelers, 1 poule van 3 spelers
- 6 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de drie poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 3 afvalschema's van 4 spelers en 1 afvalschema van 2 spelers
  - > Winnaars van de poules tegen elkaar. De winnaar uit de eerste poule krijgt een bye.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste poule krijgt een bye
  - > Derde uit elke poule tegen elkaar. De derde uit de eerste poule krijgt een bye.

De vierde uit de eerste poule speelt geen wedstrijden meer na de poule.

5.2.9. 12 DEELNEMERS

- 3 poules van 4 spelers.
- 6 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 3 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaar uit de eerste poule krijgt een bye in de eerst ronde van het afvalschema.
  - > Tweedes uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.10. 13 DEELNEMERS

- 1 poule van 5 en 2 poules van 4 spelers.
- 6 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 3 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaar uit de eerste poule krijgt een bye in de eerst ronde van het afvalschema.
  - > Tweedes uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.11. 14 DEELNEMERS

- 2 poules van 5 en 1 poule van 4 spelers.
- 6 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 3 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaar uit de eerste poule krijgt een bye in de eerst ronde van het afvalschema.
  - > Tweedes uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.12. 15 DEELNEMERS

- 3 poules van 5 spelers.
- 6 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 3 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaar uit de eerste poule krijgt een bye in de eerst ronde van het afvalschema.

> Tweedes uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.13. 16 DEELNEMERS

- 4 poules van 4 spelers.
- 8 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 4 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.14. 17 DEELNEMERS

- 1 poule van 5 en 3 poules van 4 spelers.
- 8 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 4 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.15. 18 DEELNEMERS

- 2 poules van 5 en 2 poules van 4 spelers.
- 8 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 4 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.16. 19 DEELNEMERS

- 3 poules van 5 en 1 poule van 4 spelers.
- 8 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 4 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.17. 20 DEELNEMERS

- 4 poules van 5 spelers.
- 8 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 4 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 4 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.18. 21 DEELNEMERS

- 1 poule van 5 en 4 poules van 4 spelers.
- 10 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 5 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:

> Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
> Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.19. 22 DEELNEMERS

- 2 poules van 5 en 3 poules van 4 spelers.
- 10 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 5 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.20. 23 DEELNEMERS

- 3 poules van 5 en 2 poules van 4 spelers.
- 10 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 5 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.21. 24 DEELNEMERS

- 6 poules van 4 spelers.
- 12 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 6 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.22. 25 DEELNEMERS

- 5 poules van 5 spelers.
- 10 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 5 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.23. 26 DEELNEMERS

- 2 poules van 5 en 4 poules van 4 spelers.
- 12 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 6 poules (2 reekshoofden per poule).

- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.24. 27 DEELNEMERS

- 3 poules van 5 en 3 poules van 4 spelers.
- 12 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 6 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.25. 28 DEELNEMERS

- 7 poules van 4 spelers.
- 14 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 7 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaar uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.26. 29 DEELNEMERS

- 1 poule van 5 en 6 poules van 4 spelers.
- 14 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 7 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaar uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.27. 30 DEELNEMERS

- 6 poules van 5 spelers
- 12 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 6 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaar uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.28. 31 DEELNEMERS

- 3 poules van 5 en 4 poules van 4 spelers.
- 14 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 7 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaar uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste poule krijgt een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.29. 32 DEELNEMERS

- 8 poules van 4 spelers.
- 16 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 8 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.30. 33 DEELNEMERS

- 1 poule van 5 en 7 poules van 4 spelers.
- 16 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 8 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.31. 34 DEELNEMERS

- 2 poules van 5 en 6 poules van 4 spelers.
- 16 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 8 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.32. 35 DEELNEMERS

- 3 poules van 5 en 5 poules van 4 spelers.
- 16 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 8 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  - > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  - > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.2.33. 36 DEELNEMERS

- 9 poules van 4 spelers.
- 18 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 9 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 16 spelers:

> Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
> Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.34. 37 DEELNEMERS

- 1 poule van 5 en 8 poules van 4 spelers.
- 18 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 9 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 16 spelers:
  > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.35. 38 DEELNEMERS

- 2 poules van 5 en 7 poules van 4 spelers.
- 18 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 9 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 16 spelers:
  > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.36. 39 DEELNEMERS

- 3 poules van 5 en 6 poules van 4 spelers.
- 18 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 9 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 16 spelers:
  > Winnaars uit elke poule tegen elkaar. De winnaars uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.
  > Tweede uit elke poule tegen elkaar. De tweede uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye in de eerste ronde van het afvalschema.

5.2.37. 40 DEELNEMERS

- 8 poules van 5 spelers.
- 16 reekshoofden. Zorg dat bij de loting het eerste reekshoofd in de eerste poule zit en dat de andere reekshoofden gelijk verdeeld zijn over de 8 poules (2 reekshoofden per poule).
- Eindronde: 2 afvalschema's van 8 spelers:
  > Winnaars uit elke poule tegen elkaar.
  > Tweede uit elke poule tegen elkaar.

5.3. Verdeling bye's in de eindronde

5.3.1. Inleiding

Net zoals de wedstrijdverdeling in voorgaand hoofdstuk, is de verdeling van de bye's slechts een indicatie hoe je dit zou kunnen doen voor jouw recreantentornooi.

5.3.2. 4 tot en met 10 spelers

Geen bye's

5.3.3. 11 spelers

De eerste, tweede, derde en vierde uit de eerste poule krijgen een bye.

5.3.4. 12 tot en met 15 spelers

De eerste en tweede uit de eerste poule krijgen een bye.

5.3.5. 16 tot en met 20 spelers

Geen bye's.

5.3.6. 21 tot en met 23 spelers

De eerste en tweede uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye.

5.3.7. 24 spelers

De eerste en tweede uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye.

5.3.8. 25 spelers

De eerste en tweede uit de eerste, vierde en vijfde poule krijgen een bye.

5.3.9. 26 en 27 spelers

De eerste en tweede uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye.

5.3.10. 28 en 29 spelers

De eerste en tweede uit de eerste poule krijgen een bye.

5.3.11. 30 spelers

De eerste en tweede uit de eerste en vijfde poule krijgen een bye.

5.3.12. 31 spelers

De eerste en tweede uit de eerste poule krijgen een bye.

5.3.13. 32 tot en met 35 spelers

Geen bye's.

5.3.14. 36 tot en met 39 spelers

De eerste en tweede uit de eerste, tweede, vierde, zesde, zevende, achtste en negende poule krijgen een bye.

5.3.15. 40 spelers

Geen bye's.

5.4. Puntenverdeling opmaak rangschikking PBO Recreantencup

Zoals bepaald in “Artikel 9. Opmaken van de rangschikking” op pagina 16 van het reglement van de PBO Recreantencup, zullen de punten op onderstaande manier worden toegekend.
De ranking wordt enkel en alleen opgemaakt door de verantwoordelijke van de PBO Recreantencup binnen PBO vzw.
De onderstaande puntenverdeling is telkens van toepassing per reeks en per speler. Bij de dubbel en gemengdreeksen staat het aantal deelnemers gelijk met het aantal ploegen, niet met het aantal spelers.

5.4.1. 4 deelnemers

- Reekswinnaar: 100 punten
- Tweede: 95 punten
- Derde: 90 punten
- Vierde: 85 punten

5.4.2. 5 deelnemers

- Reekswinnaar: 100 punten
- Tweede: 95 punten
- Derde: 90 punten
- Vierde: 85 punten
- Vijfde: 80 punten

5.4.3. 6 deelnemers

- Reekswinnaar: 100 punten
- Tweede: 95 punten
- Derde: 90 punten
- Vierde: 85 punten
- Vijfde: 80 punten
- Zesde: 75 punten

5.4.4. 7 deelnemers

- Winnaar afvalschema 1-1: 100 punten
- Verliezer afvalschema 1-1: 95 punten
- Winnaar afvalschema 2-2: 80 punten
- Verliezer afvalschema 2-2: 75 punten
- Winnaar afvalschema 3-3: 70 punten
- Verliezer afvalschema 3-3: 65 punten
- Anders speler: 60 punten

5.4.5. 8 deelnemers

- Winnaar afvalschema 1-1: 100 punten
- Verliezer afvalschema 1-1: 95 punten
- Winnaar afvalschema 2-2: 90 punten
- Verliezer afvalschema 2-2: 85 punten
- Winnaar afvalschema 3-3: 80 punten
- Verliezer afvalschema 3-3: 75 punten
- Winnaar afvalschema 4-4: 70 punten
- Verliezer afvalschema 4-4: 65 punten

5.4.6. 9 DEELNEMERS

- Winnaar afvalschema 1-1: 100 punten
- Verliezer afvalschema 1-1: 95 punten
- Winnaar afvalschema 2-2: 90 punten
- Verliezer afvalschema 2-2: 85 punten
- Winnaar afvalschema 3-3: 80 punten
- Verliezer afvalschema 3-3: 75 punten
- Winnaar afvalschema 4-4: 70 punten
- Verliezer afvalschema 4-4: 65 punten
- Vijfde uit de poule: 60 punten

5.4.7. 10 DEELNEMERS

- Winnaar afvalschema 1-1: 100 punten
- Verliezer afvalschema 1-1: 95 punten
- Winnaar afvalschema 2-2: 90 punten
- Verliezer afvalschema 2-2: 85 punten
- Winnaar afvalschema 3-3: 80 punten
- Verliezer afvalschema 3-3: 75 punten
- Vierde uit de poule: 70 punten
- Vijfde uit de poule: 65 punten

5.4.8. 11 DEELNEMERS

- Winnaar finale poulewinnaars: 100 punten
- Verliezer finale poulewinnaars: 95 punten
- Verliezer halve finale poulewinnaars: 90 punten
- Winnaar finale tweede uit de poule: 85 punten
- Verliezer finale tweede uit de poule: 80 punten
- Verliezer halve finale tweede uit de poule: 75 punten
- Winnaar finale derde uit de poule: 70 punten
- Verliezer finale derde uit de poule: 65 punten
- Verliezer halve finale derde uit de poule: 60 punten
- Vierde uit de poule: 55 punten

5.4.9. 12 TOT EN MET 15 DEELNEMERS

- Winnaar finale poulewinnaars: 100 punten
- Verliezer finale poulewinnaars: 95 punten
- Verliezer halve finale poulewinnaars: 90 punten
- Winnaar finale tweede uit de poule: 85 punten
- Verliezer finale tweede uit de poule: 80 punten
- Verliezer halve finale tweede uit de poule: 75 punten
- Derde uit elke poule: 70 punten
- Vierde uit elke poule: 65 punten
- Vijfde uit elke poule: 60 punten

5.4.10. 16 TOT EN MET 20 DEELNEMERS

- Winnaar finale poulewinnaars: 100 punten
- Verliezer finale poulewinnaars: 95 punten
- Verliezers halve finale poulewinnaars: 90 punten
- Winnaars finale tweede uit de poule: 85 punten
- Verliezer finale tweede uit de poule: 80 punten
- Verliezers halve finale tweede uit de poule: 75 punten
- Derde uit elke poule: 70 punten
- Vierde uit elke poule: 65 punten
- Vijfde uit elke poule: 60 punten

5.4.11. 21 TOT EN MET 35 DEELNEMERS

- Winnaar finale poulewinnaars: 100 punten
- Verliezer finale poulewinnaars: 95 punten
- Verliezers halve finale poulewinaars: 90 punten
- Verliezers eerste ronde poulewinnaars: 85 punten
- Winnaar finale tweede uit de poule: 80 punten
- Verliezer finale tweede uit de poule: 75 punten
- Verliezers halve finale tweede uit de poule: 70 punten
- Verliezers eerste ronde tweede uit de poule: 65 punten
- Derde uit elke poule: 60 punten
- Vierde uit elke poule: 55 punten
- Vijfde uit elke poule: 50 punten

5.4.12. 36 TOT EN MET 39 DEELNEMERS

- Winnaar finale poulewinnaars: 100 punten
- Verliezer finale poulewinnaars: 95 punten
- Verliezers halve finale poulewinnaars: 90 punten
- Verliezers 3de ronde finale poulewinnaars: 85 punten
- Verliezers 2de ronde finale poulewinnaars: 80 punten
- Verliezers 1ste ronde finale poulewinnaars: 75 punten
- Winnaar finale tweede uit de poule: 70 punten
- Verliezer finale tweede uit de poule: 65 punten
- Verliezers 3de ronde tweede uit de poule: 60 punten
- Verliezers 2de ronde tweede uit de poule: 55 punten
- Verliezers 1ste ronde tweede uit de poule: 50 punten
- Derde uit elke poule: 45 punten
- Vierde uit elke poule: 40 punten
- Vijfde uit elke poule: 35 punten

5.4.13. 40 DEELNEMERS

- Winnaar finale poulewinnaars: 100 punten
- Verliezer finale poulewinnaars: 95 punten
- Verliezers halve finale poulewinaars: 90 punten
- Verliezers eerste ronde poulewinnaars: 85 punten
- Winnaar finale tweede uit de poule: 80 punten
- Verliezer finale tweede uit de poule: 75 punten
- Verliezers halve finale tweede uit de poule: 70 punten
- Verliezers eerste ronde tweede uit de poule: 65 punten
- Derde uit elke poule: 60 punten
- Vierde uit elke poule: 55 punten
- Vijfde uit elke poule: 50 punten

5.5. Ideaal aantal deelnemers in functie van het aantal banen

Het maximaal aantal spelers wordt in eerste instantie bepaald door het aantal banen dat je ter beschikking hebt in de sporthal.
Het sterk vereenvoudigde rekenmodel hieronder, geeft een indicatie van het maximaal aantal spelers op één tornooi. Opgelet: bij een dubbel tornooi spreken we over het aantal ploegen, doch hou hier zeker rekening met een veiligheidsmarge. Het model houdt rekening met poules van 4 spelers, waarbij een wedstrijd gemiddeld 20 minuten duurt.

Uiteraard moet de organisatie van een PBO Recreantencup ook rekening houden met het maximaal aantal wedstrijden dat voortvloeit uit de ingebrachte gegevens in Badminton Toernooiplanner. De combinatie van de
gegevens van het planningsprogramma, samen met onderstaand rekenmodel, geeft een goede indicatie van het aantal spelers dat een organisator kan toelaten.

Aantal beschikbare banen	Deelnemersindicator PBO recreantencup
9	135
10	150
11	165
12	180
13	195
14	210
15	225

Tabel 1. Ideaal aantal deelnemers PBO Recreantencup

5.6. Aanstiplijst seizoen voorafgaand PBO Recreantencup

OK	Actie	Verantwoordelijke	Opmerking
O	Aanvraag organisatie Recreantencup bij PBO vzw (voor 28 april)		
O	Antwoord ontvangen Raad van Bestuur PBO vzw		
O	Reservatie sporthal bij gemeentelijke of stedelijke sportdienst		
O	Bevestiging reservatie sporthal van stedelijke of gemeentelijke sportdienst		
O	Datum doorgeven aan verantwoordelijke PBO vzw		

Tabel 2. Aanstiplijst seizoen voor PBO Recreantencup

Deze aanstiplijst is slechts een indicatie en geen beperkende lijst.

5.7. Aanstiplijst 2 maand voor PBO Recreantencup

OK	Actie	Verantwoordelijke	Opmerking
O	Aanmaken TP-file		
O	TP-file doorsturen naar verantwoordelijke PBO vzw		
O	Reactie TP-file verantwoordelijke PBO vzw		
O	Publicatie TP-file op badmintonvlaanderen.toernooi.nl		
O	Mail naar verantwoordelijke PBO vzw dat Recreantencup online is gezet		
O	Mail verstuurd door verantwoordelijke PBO vzw naar alle Oost-Vlaamse clubs		
O	Aandenken voor winnaars en finalisten (per reeks)		
O	Aanvraag geluidsinstallatie sporthal		
O	Zoeken van medewerkers voor wedstrijdtafel, opstellen en afbreken, tellers, ...		
O	Publicatie op website PBO vzw		

Tabel 3. Aanstiplijst 2 maand voor PBO Recreantencup

Deze aanstiplijst is slechts een indicatie en geen beperkende lijst.

5.8. Aanstiplijst 1 maand voor PBO Recreantencup

OK	Actie	Verantwoordelijke	Opmerking
O	Aandenken winnaars en finalisten (per reeks)		
O	Controle van inschrijvingen op badmintonvlaanderen.toernooi.nl		
O	Publicatie van inschrijvingen op badmintonvlaanderen.toernooi.nl		
O	Opstellen lijst en uurplanning medewerkers		
O	Testopstelling computer - printer		
O	Baannummers voor alle banen (let op leesbaarheid in de hele sporthal)		
O	Bewegwijzering kleedkamers		
O	Afdrukken wedstrijdregimes		
O	Aankoop extra toner of cartridge voor printer		
O	Reserveprinter beschikbaar?		
O	Reservecomputer beschikbaar?		
O	Aankoop printpapier		
O	Reservatie geluidsinstallatie sporthal		
O	Verwittigen cafetaria sporthal		

Tabel 4. Aanstiplijst 1 maand voor PBO Recreantencup

Deze aanstiplijst is slechts een indicatie en geen beperkende lijst.

5.9. Aanstiplijst 1 week voor de PBO Recreantencup

OK	Actie	Verantwoordelijke	Opmerking
O	Aandenken winnaars en finalisten (per reeks)		
O	Controle van inschrijvingen op badmintonvlaanderen.toernooi.nl		
O	Publicatie van inschrijvingen op badmintonvlaanderen.toernooi.nl		
O	Opstellen lijst en uurplanning medewerkers		
O	Testopstelling computer - printer		
O	Baannummers voor alle banen (let op leesbaarheid in de hele sporthal)		
O	Bewegwijzering kleedkamers		
O	Afdrukken wedstrijdregimes		
O	Aankoop extra toner of cartridge voor printer		
O	Reserveprinter beschikbaar?		
O	Reservecomputer beschikbaar?		
O	Aankoop printpapier		
O	Reservatie geluidsinstallatie sporthal		
O	Verwittigen cafetaria sporthal		
O	Afdrukken recente ranking PBO Recreantencup		
O	Afsluiten inschrijvingen		
O	Opstellen schema's en loting		
O	Publiceren loting op badmintonvlaanderen.toernooi.nl		
O	Mail naar alle deelnemers na loting en planning		
O	Transparante kleefband		
O	Touw		
O	Schaar en/of mes		
O	Schrijfplankjes (1 per terrein, liefst enkele op reserve)		
O	Schrijfgerief (minimaal 1 balpen per terrein, voorzie ook voldoende schrijfgerief voor de wedstrijdtafel)		
O	Fluostiften		
O	Lat of liniaal		
O	Plastic A4-hoesjes om de wedstrijdschema's in op te hangen		

Tabel 5. Aanstiplijst 1 week voor de PBO Recreantencup

Deze aanstiplijst is slechts een indicatie en geen beperkende lijst.

5.10. Aanstiplijst dag van je PBO Recreantencup

Deze aanstiplijst is slechts een indicatie en geen beperkende lijst.

OK	Actie	Verantwoordelijke	Opmerking
O	Aandenken winnaars en finalisten (per reeks)		
O	Lijst en uurplanning medewerkers		
O	Alle kabels voor printer en computer (ook verdeeldoos stroom)		
O	Baannummers voor alle banen (let op leesbaarheid in de hele sporthal)		
O	Bewegwijzering kleedkamers		
O	Afdrukken wedstrijdregimes)		
O	Extra toner of cartridge		
O	Reserveprinter en -computer?		
O	Geluidsinstallatie sporthal		
O	Printpapier		
O	Afdruk ranking PBO Recreantencup		
O	Afgedrukte schema's en inschrijvingslijst		
O	Transparante kleefband		
O	Materiaal Minibad-terrein		
O	Touw		
O	Schaar en/of mes		
O	Schrijfplankjes (1 per terrein, liefst enkele op reserve)		
O	Schrijfgerief (minimaal 1 balpen per terrein)		
O	Fluostiften		
O	Lat of liniaal		
O	Plastic A4-hoesjes		
O	Fototoestel		
O	Podium voor winnaars en finalisten		

Tabel 6. Aanstiplijst dag van de PBO Recreantencup

5.11. Formulieren Badminton Vlaanderen

5.11.1. C901 en C902

Deze beide formulieren zijn terug te vinden op de website van Badminton Vlaanderen en van PBO vzw (onder recreanten).
Beide documenten dienen verstuurd te worden naar het DC van Badminton Vlaanderen.